

FORLØBSBESKRIVELSE FOR MINECRAFT DAG/VERDENSMÅL I SØNDERBORG BY

Titel på forløb:	
Uddannelsessted: BCsyd	Undervisningstimer i klokketimer: 4 timer
Uddannelse: eud, eux, hhx	Verdensmål: Alle
Fag: dannelse/tværfaglig	Forløbsnummer: bcs_eud&eux&hhx_tværfagligt_alle_016
Niveau: alle årgange	Underviser: alle

INDHOLDSBESKRIVELSE

At give eleverne en oplevelse af at være en skole sammen. At lave noget sjovt for eleverne. Begivenheden er faglig – f.eks. bæredygtig, kommunikation, ledelse, organisation, problemløsning, innovation.

FAGLIGE MÅL

At eleverne tilegner sig almindelig viden og kompetencer generelt og gennem samspil mellem fag. Der er tænkt et dannesperspektiv med vægt på elevernes udvikling af personlig myndighed kombineret med en udvikling af elevernes kreative og innovative evner samt kritiske sans.

ANDET

Her klasse sidde i eget lokale og løser opgaven – og der konkurreres mellem klasserne.

Hver klasse skal designe og bygge en Minecraft udgave af Sønderborg by, hvor følgende fikspunkter **skal** indgå

1. Et element der får byen til at leve op til et af FNs verdensmål - f.eks vedvarende energi, grøn transport, gode arbejdsforhold eller lignende
2. Vores skole
3. Christian d.Xs bro
4. Rådhuset
5. Alsion
6. Alsik
7. Klassens yndlingssted - indsæt et billede af jer i udklædning - hvis muligt
8. Et bæredygtighedselement

Der findes en vinder ud fra følgende kriterier:

- Sans for detaljen
- Hvor mange fikspunkter man har nået at bygge
- Æstetik
- Hvordan verdensmålet er implementeret
- At der er interaktion, dvs at man kan gå ind i bygninger, åbne døre, læse skilte etc.

Hver klasse skal:

- tage et screenshot af den skærm hvor man finder koden. Dette screenshot skal navngives med klassenavn og uploades til klassemappe på det oprettede TEAMS
- filme alt hvad klassen har bygget med screencast eller tilsvarende skærmoptagelsesprogram. Filmen skal starte med at serverens navn og kode, så IP adresse og port tydeligt fremgår. Denne SKAL matche det screenshot klassen uploadede i starten af dagen og uploades til klassemappen på det oprettede TEAMS

Der er brugt Minecraft via Skoletube

k-lærer er tilstede ved opstart og afslutning (føre fravær). Undervejs vil alle undervisere være enten i command-center eller gangvagt/i klasser.

I hver klasse er der på forhånd valgt 3 elever, som fungerer som kaptajner. De står for igangsættelse og fordeling af arbejdsopgaver i løbet af dagen.